



COMMUNIQUÉ DE PRESSE

SWEET ME® THE GAME

**Le jeu de société qui libère la parole positive
par le compliment**

Faire un compliment à l'autre n'est pas chose aisée, que cet autre soit son conjoint, un ami, un collègue ou encore un enfant. Cela peut même parfois, s'avérer sacrément compliqué. Alors, les personnes rusent, contournent, ironisent, font des blagues ou des périphrases.

Et finalement, les mots se floutent, perdent leur sens.

A l'occasion de la **journée internationale du compliment**, le 1er mars 2020, il est temps d'adopter « **Sweet Me® the Game** », un jeu vecteur de **création de liens, de partages et gage de bons moments passés ensemble**.

Sweet Me® the Game aide en effet à formuler des compliments, à **faire du bien à ses partenaires de jeu**, en développant positivement la vision qu'ils ont d'eux-mêmes.



La journée du compliment le 1er mars : c'est le moment de s'offrir du bonheur !

Créée en 2003 aux Pays Bas, la **journée internationale du compliment** a été voulue par ses initiateurs comme étant « *la journée la plus positive dans le monde* ». Le principe est simple : l'être humain a besoin de reconnaissance, d'être mis en valeur pour se sentir bien.

Alors à **chacun son petit compliment** : envers son voisin, son (sa) collègue, un membre de sa famille, ou pourquoi pas envers un (une) inconnu(e) rencontré(e) au hasard d'une course ou dans une file d'attente !



Sweet Me® the Game : le jeu qui libère la parole positive et cultive le lien qui délie

Nourrir la relation n'est pas toujours évident... mais maintenant, **Sweet Me® the Game existe !** Son crédo : libérer la parole positive et nourrissante par le compliment.

Parce qu'il est temps de laisser derrière soi l'ancien monde et d'inventer le nouveau, **Sweet Me® the Game** est un jeu de société d'un genre nouveau, pas tout à fait comme les autres ! Il n'y a **ni perdant, ni gagnant**, simplement des joueurs qui s'amuse et se font du bien.

Pensé et imaginé par une équipe de coaches, thérapeutes, designers et game designers, ce jeu 100% « Made in France » a pour but de **contribuer à l'épanouissement de tous, en favorisant la parole douce dans la joie du jeu !**



Ce **jeu éthique et éco-responsable** fait d'ailleurs partie d'un projet plus vaste : celui de **créer, à terme, une gamme complète de jeux de société bienveillants** (pour les enfants, les amoureux, les entreprises, les écoles et les maisons de retraite).

Comment est né ce jeu de partage ?

Sorti en décembre 2019 à Noël, l'idée du jeu est née suite à la **constatation des difficultés que beaucoup rencontrent pour oser dire à l'autre ce qu'il/elle aime chez lui/elle**. C'est justement cette parole d'humanité que Sweet Me® the Game a vocation à faire exister. **Corinne Chantegrelet**, l'auteure, explique que ce sont plusieurs petits morceaux de vie mis bout à bout qui l'ont amenée à imaginer le concept du jeu :

« Depuis plus de 35 ans, quand mon meilleur ami voulait me faire un compliment, il utilisait des phrases comme : “tu sais qu’t’es pas que bête...”, “tu sais qu’t’aurais presque raison...”, “tu m’as presque manqué...” (...) Comme si dire les sentiments vrais lui était impossible. »

Elle ajoute également qu'à l'occasion de ses 50 ans, elle a voulu dire, à toutes les personnes présentes, un mot sur ce qu'elles représentaient pour elle, la place qu'elles avaient dans sa vie, l'amour qu'elle avait pour elles :



« Je me suis rendue compte que cette parole, qui est parfois difficile à dire, était tout aussi difficile à être entendue, reçue... et que, peut-être, une aide et un apprentissage étaient nécessaires pour accueillir le doux. »

Les petits “+” de Sweet Me® the Game

Sweet Me® the Game, par sa mécanique de jeu, donne l'occasion et permet d'ouvrir cette parole particulière. Il propose **des thèmes de compliment que chaque joueur peut s'approprier** avec ses propres mots, au travers de sa propre histoire avec le partenaire de jeu choisi pour recevoir le compliment.

« Sweet Me® the Game est un jeu qui caresse. C'est un jeu qui vous rapproche des autres et donc de vous-même. C'est un jeu qui nous rappelle l'importance de la douceur dans nos relations, du choix des mots et de la délicatesse du lien. Dans une société où chacun est invité à se suffire à lui-même, Sweet Me® nous rappelle que nous avons fondamentalement besoin d'amour. »

OLIVIA, QUI A EXPÉRIMENTÉ LE JEU

« A l'heure où la démolition du vivant se ressent au quotidien à travers médias, films et jeux, Sweet Me® the Game arrive dans ce triste paysage comme un ovni salvateur (...) C'est un jeu qui se joue en famille mettant en avant la gratitude, la tendresse, l'empathie, la compassion... Il nous permet aussi de cultiver l'amitié et sa, ou ses, relations amoureuses, avec soi-même et celle ou celui qui nous accompagne. »

MARC VELLA, LE PARRAIN DU JEU

Comment jouer à Sweet Me® the Game ?

Trois modes de jeu sont possibles :

- Version « sweet » : pour une partie simple et + rapide, sans plateau
- Version « game » : pour une partie plus stratégique, avec les pions et le plateau de jeu
- Version « de moi à moi » : en solo, sur un mode « développement personnel » pour avancer sur son chemin



Pendant la partie, le joueur peut accéder au site sweetme-thegame.com à l'aide du QR Code présent sur toutes les cartes Sweet. **Sweet Me® the Game contribue à l'épanouissement de tous**, avec lui, tout le monde gagne !

Composition du coffret

De 2 à 8 joueurs, à partir de 7 ans

Dimensions : 17,5 cm x 17,5 cm x 6 cm

- 100 cartes Sweet (= compliments)
- 50 cartes Game (= défis)
- 1 plateau de scores
- 1 carnet de feuilles de route
- 16 pions cœurs
- 1 livret de règles du jeu

Tarif : 44,40 (hors frais de livraison)



Retrouvez le jeu en vente sur notre site internet : <https://sweetme.life/la-boutique/>

À propos de Sweet Me® the Game

Corinne Chantegrelet, l'auteure du jeu, est praticienne en Gestalt Thérapie et accompagne en thérapie individuelle et en thérapie de couple. Elle est également coach certifiée et intervient en coaching de vie et en entreprise.

Ancienne directrice communication, Corinne accompagne des coachs et des thérapeutes dans la création de leur identité visuelle et de leurs sites web.

Passionnée par le lien et la relation à l'autre, son crédo, « pour que le lien existe », fait sens avec la création du projet Sweet Me®.

Le jeu a, de tous temps, été un **vecteur de créations de liens**, de partage avec sa famille, ses amis. Il est le gage de bons moments passés ensemble. Sweet Me® the Game est un jeu de société d'un genre nouveau, pas tout à fait comme les autres : pas de gagnant, pas de perdant, simplement des êtres humains qui se font du bien !

Il a pour objectifs de libérer la parole positive et nourrissante avec ses partenaires de jeu, et de nourrir la relation par des mots doux, des mots forts, des mots qui valorisent, des mots authentiques qui viennent du cœur.

Sweet Me® the Game invite à parler de soi en relation à l'autre, sans jugement, et à exprimer ce que l'on vit en lien avec lui ou elle. Recevoir de ses partenaires de jeu ces mots qui viennent du cœur permet de **se découvrir dans le regard de l'autre**, et de laisser grandir son estime de soi. **Imaginer, partager, émouvoir, rire, s'amuser, recevoir...** tels sont les maîtres-mots de ce jeu.



POUR EN SAVOIR PLUS

Site Internet : <https://sweetme.life>

Site pour les utilisateurs du jeu :
<https://sweetme-thegame.com>

 <https://www.facebook.com/sweetmethegame/>

CONTACT PRESSE

Corinne Chantegrelet

Mail : presse@sweetme.life

Tél : 06 77 65 64 15



Starlight